

# Installation de Wine sur Mac

## Sur Mac sous Mac OS X

WinXNBC étant un logiciel développé pour Windows, on peut le faire tourner sur Mac, soit en installant Windows nativement en dual-boot via Bootcamp, mais cela nécessite d'acheter une licence Windows, soit en restant en environnement Mac en utilisant un émulateur Windows, tel que Wine, qui est libre de droits.

Pour utiliser Wine, il faut :

Avoir un Mac à processeur Intel (Mac vendus à partir de 2006)

Avoir installé Xcode (à l'aide du Mac App Store) et ses Command Line Tools.

Une fois Xcode installé, allez dans les Préférences du logiciel puis dans l'onglet Téléchargements et ensuite, installez les Command Line Tools.

Vous devrez ensuite installer HomeBrew, un Package Manager qui vous simplifiera grandement l'installation de Wine.

Ouvrez un Terminal (disponible dans Applications/Utilitaires) et entrez la commande suivante :  
`ruby -e "$curl -fsSL https://raw.githubusercontent.com/Homebrew/install/master/install"`

Ceci va télécharger le nécessaire à l'installation d'Homebrew. Appuyez sur Entrée dès que l'on vous demande quelque chose. Quand on vous demande de taper votre mot de passe admin, faites-le.

Ensuite, le terminal vous dira que tout s'est bien déroulé et vous demandera de lancer *brew doctor*, ce que vous ferez à l'aide de la commande suivante : *brew doctor*

Cette commande va permettre à Homebrew d'inspecter le système afin de voir si tout est bien configuré pour son installation.

Si tout s'est bien déroulé, le message suivant apparaîtra : *Your system is ready to brew*

On peut maintenant installer Wine avec la commande suivante : *brew install wine*

Cette étape est la plus longue (environ 1h, voir plus sur des machines plus anciennes), le Terminal va faire défiler tout un tas d'informations, c'est tout à fait normal. Une fois que l'installation est terminée, on pourra utiliser WinXNBC sur Mac !

On devra donc lancer WinXNBC à partir du terminal (autant le garder dans le Dock !) avec la commande suivante :

`wine <chemin complet de l'endroit où vous avez téléchargé WinXNBC>`

Ce chemin, que vous obtenez en sélectionnant le programme téléchargé, en le copiant (command-C) puis en le collant (command-V) dans le terminal, est du genre :

*/Users/<lenom de votre compte>/Downloads/WinXNBC9\_11\_S\_64b.EXE*

Cela lancera l'installateur le premier coup (voir ci-dessus dans installation sous Windows). Comme sous Windows, il demandera dans quel répertoire l'installer. Il est impératif de l'installer dans un répertoire pour lequel vous disposez des droits d'écriture, car il produit de nombreux petits fichiers pour chaque simulation. Le plus simple est de l'installer dans

*/Users/<lenom de votre compte>/Applications/*

Ensuite, pour lancer WinXNBC, vous ouvrez un terminal et vous lancez la commande suivante :

*/Users/<lenom de votre compte>/Applications/WinXNBC9\_11\_S\_64b.EXE*

Attention, les chemins des fichiers sur Mac sont en général présenté comme */cygwin/Z/...* (le Z peut changer en fonction du nombre de vos disques) c'est normal car WinXNBC a été porté de Linux à Windows en utilisant le logiciel Cygwin. C'est aussi ce qui explique que les fenêtres de choix de fichier ne se conforment pas au standard Mac OS X : un chemin est présenté en haut qui sert de filtre, et l'on choisit ensuite parmi les chemins filtrés, celui qui convient (éventuellement en remontant au répertoire père (/..) et de filtre en filtre on trouve ou donne le nom du fichier voulu.